線形性再論

● 1 次変換の特徴付け

1次変換の基本的な性質に線形性があった (第2章, 命題 2.44). 実は, これこそが1次変換を特徴付ける性質なのである.

命題 1. 任意の平面ベクトル x に対して, もう 1 つのベクトル f(x) を対応させる規則 f があって, 次の 2 つの性質 (線形性):

(1)
$$f(\mathbf{x} + \mathbf{y}) = f(\mathbf{x}) + f(\mathbf{y}),$$

(2) $f(k\mathbf{x}) = kf(\mathbf{x})$ (k は任意のスカラー)

を満たすとする. このとき,

$$f(\mathbf{x}) = A\mathbf{x} \tag{1.2}$$

を満たす2次行列Aがただ1つ存在する.

(証明). (1.2) を満たす行列 A の存在: 平面の基本ベクトル e_1 , e_2 に対して,

$$f(e_1) = \begin{pmatrix} a \\ c \end{pmatrix}, \quad f(e_2) = \begin{pmatrix} b \\ d \end{pmatrix}$$

とする. このとき, 任意のベクトル $oldsymbol{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ は

$$\boldsymbol{x} = x\boldsymbol{e}_1 + y\boldsymbol{e}_2$$

と表されるから、線形性 (1.1) より、

$$f(\mathbf{x}) = f(x\mathbf{e}_1 + y\mathbf{e}_2) = xf(\mathbf{e}_1) + yf(\mathbf{e}_2)$$
$$= x \begin{pmatrix} a \\ c \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} b \\ d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ax + by \\ cx + dy \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}.$$

従って、 $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ とおけば、 $f(\boldsymbol{x}) = A\boldsymbol{x}$ が成り立つ.

 $\underline{(1.2)}$ を満たす行列 A の一意性: f(x) = Ax かつ f(x) = Bx が任意の x について成り立つと仮定する. このとき, $x = e_i$ (i = 1, 2) とすると,

$$Ae_1 = Be_1$$
 かつ $Ae_2 = Be_2$

であるが、この第1式は A と B の第1列が一致することを、第2式は A と B の第1列が一致することを、それぞれ示している。 よって A = B である。

上の命題1と、第2章の命題2.44をまとめると、次のことがいえる.

定理 2. 2次行列 A によって定まる 1次変換と, 線形性 (1.1) を満たす平面ベクトルの変換 f(x) とは、1 対 1 に対応する. 両者の対応関係は、

$$\begin{array}{ccc} A & \longmapsto & f(\boldsymbol{x}) = A\boldsymbol{x}, \\ A = (f(\boldsymbol{e}_1) \ f(\boldsymbol{e}_2)) & \longleftarrow & f(\boldsymbol{x}), \end{array}$$

となる.

第 2 章の命題 2.34 で求めた回転を表す行列は、次のように線形性を利用して求めることもできる.

例 3. 原点を中心とする角度 θ の回転を f とする. f は線形性を満たすベクトルの変換である. (図 1 を参照.) f による e_1 の像は

$$f(e_1) = \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix}$$

であり, e_2 の像は

$$f(\mathbf{e}_2) = \begin{pmatrix} \cos(90^\circ + \theta) \\ \sin(90^\circ + \theta) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\sin\theta \\ \cos\theta \end{pmatrix}$$

である. 従って, f を表す行列は,

$$(f(e_1) f(e_2)) = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

である.

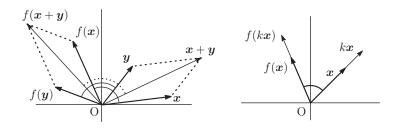


図 1: 回転の線形性: 左図 f(x+y) = f(x) + f(y), 右図 f(kx) = kf(x).

● 1次変換による直線の像

線形性を利用して, 平面の1次変換によって直線がどのような図形に移るかを調べよう.

例題 4. 次の行列 A が表す 1 次変換 f によって直線 ℓ : x+y=1 が移る図形を求めよ.

$$(1) A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 5 \end{pmatrix}$$

$$(2) A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}$$

(解答). 最初に、直線 ℓ のパラメーター表示を求める. 直線 ℓ は点 (1,0) を通り、ベクトル $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ に平行な直線だから, $\mathbf{p} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\mathbf{d} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ として,

$$x = p + td$$
 $(t t x \beta \beta x - \beta -)$

とパラメーター表示できる.この x に行列 A が表す 1 次変換 f(x) = Ax を施すと、線形性から、

$$f(\mathbf{x}) = f(\mathbf{p} + t\mathbf{d}) = f(\mathbf{p}) + tf(\mathbf{d}) = A\mathbf{p} + tA\mathbf{d}$$

となる.

(1)
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 5 \end{pmatrix}$$
 のとき、上の式を用いて計算すると、

$$f(\boldsymbol{x}) = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -1 \\ -3 \end{pmatrix}$$

となる. よってこの場合, 直線 ℓ は, 1 次変換 f によって点 (1,2) を通り, ベクトル $\begin{pmatrix} -1 \\ -3 \end{pmatrix}$ に 平行な直線に移される. x=1-t, y=2-3t からパラメーター t を消去してこの直線の方程 式を求めると, 3x-y=1 である. よって, 直線 ℓ は f によって直線 3x-y=1 に移される.

(2)
$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}$$
 のとき, (1) と同様にして計算すると,

$$f(\boldsymbol{x}) = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

である. よって, 直線 ℓ は f によって 1 点 (1,2) に移される.

問 5. 次のそれぞれの場合に、A が表す 1 次変換によって直線 $\ell: 2x-y+1=0$ が移る図形を求めよ.

(1)
$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}$$
 (2) $A = \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ -2 & 1 \end{pmatrix}$ (3) $A = 45^{\circ}$ の回転行列

注意 6. 一般に、 $|A| \neq 0$ のとき、A が表す 1 次変換によって、直線は直線に移る.一方、|A| = 0 のときは、A が表す 1 次変換によって 1 点に移されるような直線が必ず存在する.

● 1次変換による平面の像

次に、1次変換によって xy 平面全体がどのような図形に移るかを考えよう.

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = (\boldsymbol{a} \ \boldsymbol{b}), \qquad \boldsymbol{a} = \begin{pmatrix} a \\ c \end{pmatrix}, \quad \boldsymbol{b} = \begin{pmatrix} b \\ d \end{pmatrix}$$

とおく. xy 平面の任意の点 (x,y) の位置ベクトル $x=xe_1+ye_2$ に対して, 第 2 章の命題 2.46 より,

$$A\boldsymbol{x} = x\boldsymbol{a} + y\boldsymbol{b}$$

である. つまり、A が表す 1 次変換によって、平面ベクトル全体は、

$$x\mathbf{a} + y\mathbf{b}$$

という形のベクトル全体に移る. これより、次のことが分かる. まず、a = b = 0 ならば、A によって xy 平面は原点 (0,0) に移る. そこで以下では $a \neq 0$ または $b \neq 0$ とする.

- (1) a と b が平行でないならば、A によって xy 平面は xy 平面に移る.
- (2) a と b が平行ならば、A によって xy 平面は原点を通る直線に移る. その直線は、a または b の 0 でない方に平行である.

注意 7. 上の (1) の場合は $|A| \neq 0$ であり, (2) の場合は |A| = 0 である.

例題 8. 行列 $A=\begin{pmatrix}1&2\\1&2\end{pmatrix}$ が表す 1 次変換によって, xy 平面は直線 y=x に移ることを示せ.

(解答). 任意の平面ベクトル $\mathbf{x} = x\mathbf{e}_1 + y\mathbf{e}_2$ に対して,

$$A\boldsymbol{x} = xA\boldsymbol{e}_1 + yA\boldsymbol{e}_2 = x\begin{pmatrix} 1\\1 \end{pmatrix} + y\begin{pmatrix} 2\\2 \end{pmatrix} = (x+2y)\begin{pmatrix} 1\\1 \end{pmatrix} = t\begin{pmatrix} 1\\1 \end{pmatrix} \quad (t=x+2y)$$

である. よって, A が表す 1 次変換によって xy 平面は原点を通りベクトル $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ に平行な直線 y=x に移る.

問 9. 行列 $A=\begin{pmatrix}1&2\\2&4\end{pmatrix}$ が表す 1 次変換によって, xy 平面は直線 y=2x に移ることを示せ.

●問の略解

問 **5 (p.3)** (1) 直線 x + y = 0 (2) 点 (-2,1) (3) 直線 $3x + y + \sqrt{2} = 0$

問 9 (p.4) $x = xe_1 + ye_2$ に対して, $Ax = x(\frac{1}{2}) + y(\frac{2}{4}) = (x + 2y)(\frac{1}{2}) = t(\frac{1}{2})$. よって, A が表す 1 次変換によって xy 平面は直線 y = 2x に移る.